



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Ufficio Scolastico Regionale per l'Abruzzo  
**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE ROSETO 2**  
64026 - Roseto degli Abruzzi



**Sede legale e Presidenza** via FONTE dell'OLMO, 56 – TEL. 085/8991182

**Sede operativa e Segreteria** via A. MANZONI, 258 - TEL. 085/8991220 - telefax 085/8941878

**C.F.**

**Sito Web**

**E-mail**

**pec**

91043920676

[www.icomprensivo2roseto.gov.it](http://www.icomprensivo2roseto.gov.it)

[teic84300r@istruzione.it](mailto:teic84300r@istruzione.it)

[teic84300r@pec.istruzione.it](mailto:teic84300r@pec.istruzione.it)

Prot. n. 0002402/1.1.h

Roseto degli Abruzzi, 26/03/2017

Agli Alunni e ai Genitori

Ai Docenti

Classi prime s. secondaria 1° grado

- SEDE -

**OGGETTO:** Giornata dell'Orienteering – classi prime s. secondaria 1° grado

Si comunica che, nell'ambito della preparazione didattica al campo – scuola a Montelparo del 26/27 aprile p.v., **mercoledì 29 marzo** si svolgerà una giornata dedicata all'Orienteering, presso il plesso della "F. Romani", in collaborazione con il prof. Mauro Pantaloni, docente esperto di Sport di Orientamento.

Le classi prime di scuola secondaria 1° grado, accompagnate dai docenti secondo l'orario delle lezioni, svolgeranno lo specifico percorso didattico nella palestra e nel cortile della scuola, come da scansione oraria di seguito indicata:

8:30 - 9:15	classe 1^ B
9:15 - 10:00	classe 1^ D
10:00 - 10:45	classe 1^ C
11:00 - 11:45	classe 1^ E
11:45 - 12:30	classe 1^ A
12:30 - 13:15	classe 1^ F

#### L'ORIENTEERING È BELLO, FA MUOVERE GAMBE E CERVELLO

L'orienteering è uno sport che premia chi riesce a esplorare con sicurezza un territorio sconosciuto. È caratterizzato da una gara a cronometro dove i partecipanti usano una mappa dettagliata per raggiungere i punti di controllo scegliendo il percorso migliore. Questo sport si può praticare sia in bosco che in città, sia a livello amatoriale che a livello agonistico, sia individualmente che in squadra.

Un percorso classico consiste in una partenza, una serie di punti di controllo da visitare nell'ordine indicato e un arrivo. Sul terreno ogni punto di controllo è segnalato con una bandiera (lanterna). Raggiunto il punto di controllo si dovrà registrare il passaggio sul proprio testimone di gara.

Vince il partecipante (o la squadra) che impiega il tempo minore per trovare tutti i punti di controllo nell'esatto ordine. **In questo Sport non vince sempre chi è più veloce, ma chi è in grado di orientarsi più rapidamente e di fare le scelte di percorso migliori.**

*(Federazione Italiana Sport Orientamento)*

F.to IL DIRIGENTE SCOLASTICO

*prof.ssa Anna Elisa Barbone*

*(Firma autografa omessa ai sensi dell'art.3 del D.L.vo. n.39/1993)*